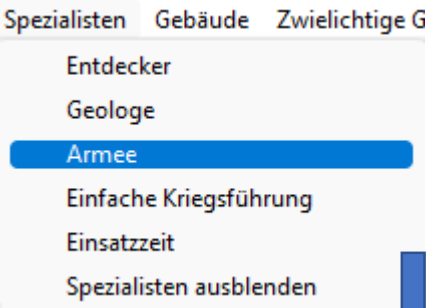


Erstellen einer Vorlage zum Senden der Genis inc. Truppen in ein AT.

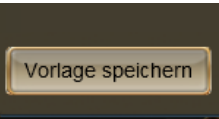


Am besten zuerst auf „Verknüpfungen“ danach „Alle Einheiten entfernen“

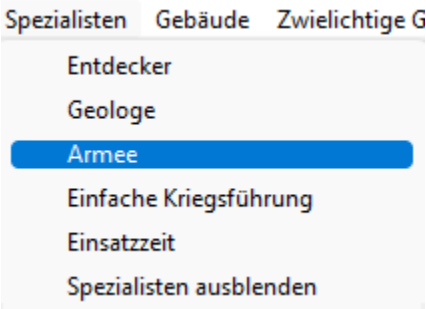
Danach alle Genis nach deinen /Kartenvorgaben, bestücken.



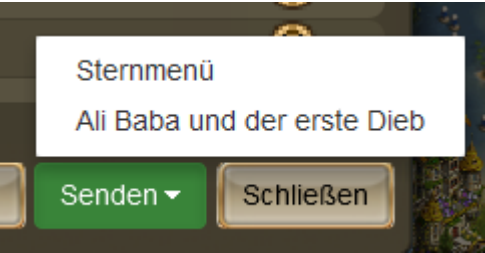
☐ Name	Aktuelle Truppen	#
☒ Standhafte Generalin		
☒ Champion Ansem		
☒ Meister der Kampfkunst	1	
☒ Champion Vargus		
☒ Generalquartiermeister	300 500 700 300	
☒ Generalquartiermeister	800 500 500	
☒ Generalin Sylvana		
☒ General	175	
☒ General	195	
☒ General	160 40	
☒ Geister-Generalin		



Wenn Ihr dann das AT startet, könnt ihr die Vorlage öffnen. Die Truppen beladen und ins AT schicken.



Erster_Truppen.txt



Erstellen einer Vorlage auf der AT Insel, zum Positionieren der Genis.

Am besten
zuerst alle
Genis in den
Stern schicken
um den
Landeplatz zum
positionieren
frei zu haben.



Diejenigen
Genis die für
den ersten
Kampf benötigt
werden auf die
Insel stellen.
Dann diese
Genis auf ihre
Angriffsposition
stellen.



Spezialisten Gebäude Zwielichtige G

Entdecker

Geologe

Armee

Einfache Kriegsführung

Einsatzzeit

Spezialisten ausblenden

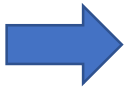
☒ Geister-Generalin

☒ General

☒ General



Vorlage speichern



↑ ↓

Geister-Generalin

1s

↑ ↓

General

1s

↑ ↓

General

1s

Vorlage speichern

Erstellen einer Vorlage auf der AT Insel, zum Beladen der Genis.

Die gewünschten
Genis mit den
Truppen beladen



Spezialisten Gebäude Zwielfichtige G

Entdecker

Geologe

Armee

Einfache Kriegsführung

Einsatzzeit

Spezialisten ausblenden

☒ General

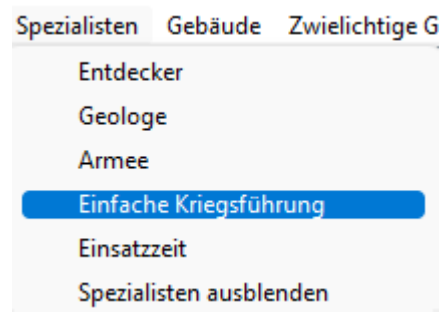
☒ Geister-Generalin

☒ General



Vorlage speichern

Erstellen einer Vorlage auf der AT Insel, zum Angriff.

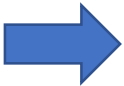


Beim jeweiligen Geni, „Auswählen“ klicken.
Das gegnerische Lager auswählen, durch
klicken der Truppenzusammensetzung
unten im Bild. Durch klicken der Zahlen 1...
können die Sektoren durchgeschaltet
werden

☒		Geister-Generalin	50 180	Taktischer Räuber-Außenp...	
☒		General	160 40	Wüstenräuberlager (leich...	
☒		General	175	Wüstenräuberlager (leich...	

Durch klicken der „runden“ Elemente, kann man das zu angreifende Lager noch mal anschauen.

Vorlage speichern



↑↓		General	160 40	1s	↑↓
↑↓		General	195	16s	↑↓
↑↓		Geister-Generalin	50 180	28s	↑↓

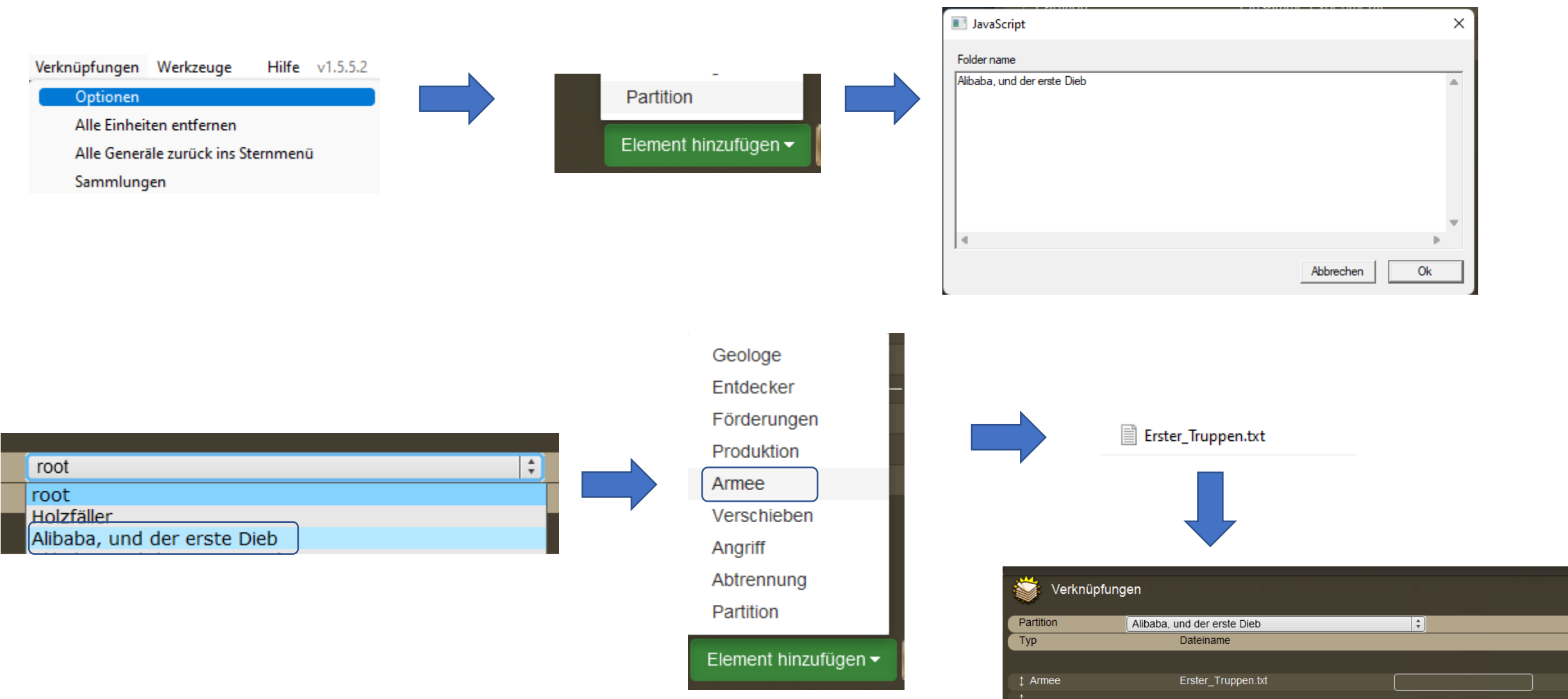
Mit den Pfeilen, linke Maustaste „halten“, die Angriffsreihenfolge der Genis wählen



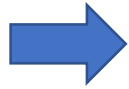
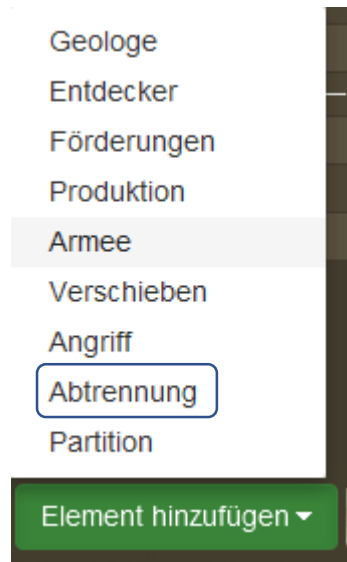
Mit den Zeiten, den Abstand „Wartezeit“ zwischen den Angriffen wählen.



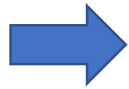
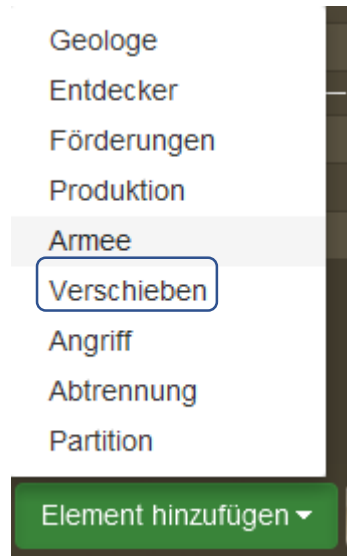
Zusammenfassen der Aktionen in die „Verknüpfungen“ 1.1.



Zusammenfassen der Aktionen in die „Verknüpfungen“ 1.2.

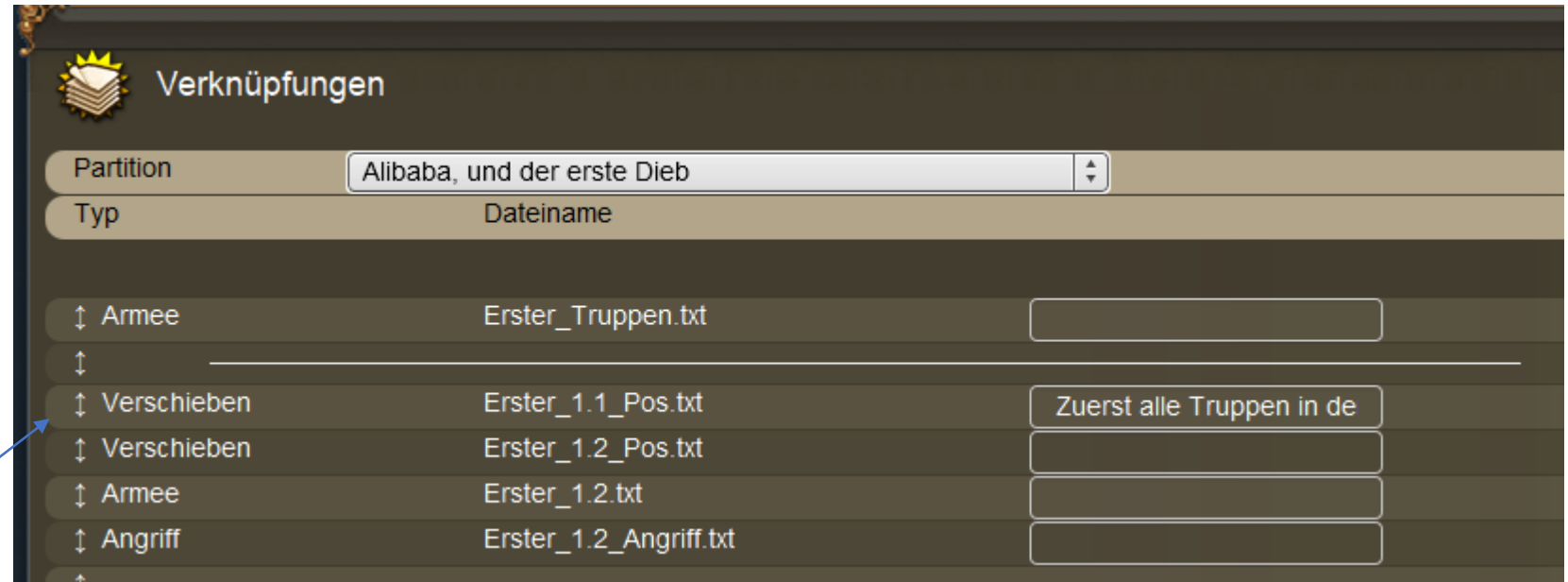
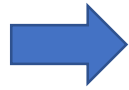
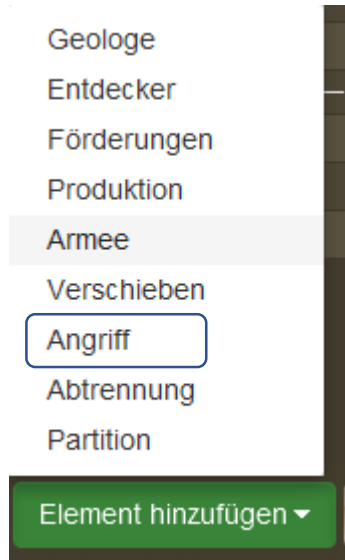


↑ Armee	Erster_Truppen.txt	
↓		



↑ Armee	Erster_Truppen.txt	
↓		
↑ Verschieben	Erster_1.1_Pos.txt	Zuerst alle Truppen in de
↑ Verschieben	Erster_1.2_Pos.txt	

Zusammenfassen der Aktionen in die „Verknüpfungen“ 1.3.



Mit den Pfeilen, linke Maustaste „halten“, die Reihenfolge der Positionen gewählt werden.

In meinem Fall:

Armee erster_Truppen = Beladen auf der Heimatinsel

Verschieben erster_1.1_Pos = zuerst müssen alle Genis in den Stern, danach werden die benötigten Genis auf die AT Insel gestellt.

Verschieben erster_1._Pos = Die Genis werden auf ihre Angriffsposition gestellt

Armee erster_1.2 = Genis werden beladen

Armee erster_1.2_Angriff = Genis greifen an

Im Textfeld können Hinweise erstellt werden

Zusammenfassen der Aktionen in die „Verknüpfungen“ 1.3.

Ist alles erstellt, können die Aktionen über das „Werkzeuge“ gewählt und gestartet werden.

